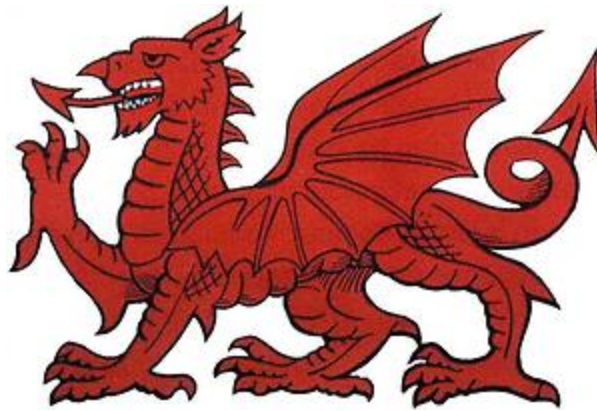


# Der Drachenorden des Yornta



*Spielerleitfaden*

# Inhaltsverzeichnis

## Inhaltsverzeichnis

### Grundlagen

Was ist der Yornta-Glaube?

Wer ist Yornta?

Was sind die Glaubensgrundsätze?

### Landeskunde Fridonia

### Struktur des Drachenordens

Priester

Ordenskrieger

### Charaktere im Drachenorden

### Gewandungs- und Ausrüstungsleitfaden

Grundausrüstung (vorgeschrieben)

Erweiterte Ausrüstung (optional)

### Regeln und so

Rasse

Fähigkeiten

### Religionsgrundlagen

Herkunft des Yornta-Glaube

Das Schisma

## Grundlagen

Der Drachenorden des Yornta ist eine Liverollenspiel-Spielergruppe, die im fiktiven Land *Fridonia* angesiedelt ist. Normalerweise werden Cons gemeinsam mit den *Scuderi*, dem Ausbildungszug der herzoglichen Garde *Fridonias*, besucht und geplant. Der Orden ist Teil der Kirche des Yornta in *Fridonia*.

Ziel dieses Spielerleitfadens ist es, kurz Ziel und Inhalt des Ordens vorzustellen, und dann konkrete Hilfe bei der Erstellung, Ausgestaltung und Ausrüstung eines entsprechenden Charakters zu liefern. Hierzu zunächst ein paar Antworten auf allgemeine Fragen:

### Was ist der Yornta-Glaube?

Die Provinz Fridonia hat zwei verschiedene Religionen. Der Glaube an die Alten Götter wird derzeit immer mehr von der Yorntakirche ersetzt. Der Yorntaglaube ist in Fridonia inzwischen sehr verbreitet. Es handelt sich um eine annähernd monotheistische Religion, die jedoch auch andere Götter akzeptiert. Yornta ist einfach nur der größte, tollste und beste davon.

### Wer ist Yornta?

Yornta ist der Rote Drache des Krieges. Eine Licht- und Feuergottheit, die sich primär gegen Nekromantie richtet. In einem ewigen Zyklus, in dem jeweils das Böse in der Welt erstarkt, bevor es durch Yornta und seine Kirche wieder besiegt wird, kehrt Yornta in seinen Inkarnationen wieder, um die Menschheit anzuleiten.

### Was sind die Glaubensgrundsätze?

1. Vertreibe die Dunkelheit mit Flamme, Herz und Schwert
2. Schüre dein inneres Feuer im Geiste und Herzen und entflamme die Unwissenden
3. Sei der Schild und das Schwert der Rechtschaffenen
4. Was aus der Finsternis zurückkehrt muss brennen
5. Trage die Flamme ohne Zögern voran

## Landeskunde Fridonia

Informationen zum Landeshintergrund Fridonias sind auf der Homepage <http://www.fridonia.de> zu finden.

## **Struktur des Drachenordens**

Der Drachenorden ist der ausführende Arm der Kirche des Yornta. Er besteht aus Priestern und Ordensrittern, die jeweils gemeinsam ins Feld ziehen. Der Drachenorden wird geführt vom Drachenordens-Konzil. Dieser besteht aus ausgewählten Ordensrittern und den Hohen Vätern. Diese wählen aus ihrer Mitte einen Ordensmeister, der auch Mitglied des Großen Rates der Yorntakirche ist. Die einzelnen Ränge in den beiden Teilen des Ordens lauten wie folgt:

### **Priester**

#### **Novize / Novicio**

- Auf diesem Ordensrang tritt jeder Priesteranwärter in den Orden ein.
- Die Novizen sind noch in der Ausbildung, das heißt, sie werden von den erfahrenen Priestern in Dingen des Glaubens und der Liturgie unterwiesen.

#### **Vater / Padre**

- Padres haben bereits das grundlegende Handwerk des Priesters erlernt, und haben von einem Hohen Vater die Priesterweihe erhalten.
- Padres sind berechtigt, eigenständig Gottesdienste zu halten.
- Auf Weisung eines ranghöheren Kirchenmitglieds beteiligen sich Priester an der Ausbildung der Novizen und übernehmen die Unterrichtung in bestimmten Fächern.

#### **Hoher Vater / Padre Supremo (Hohepriester)**

- Die Berufung zum Hohen Vater geht mit dem Eintritt in den Ordensrat einher. Während eine vor dem Glaubensausschuss abgelegte Großmeisterprüfung Voraussetzung für den Aufstieg in diesen Rang ist, garantiert sie dies nicht. Die Berufung geschieht durch Wahl durch die bereits im Rat vorhandenen Mitglieder.

### **Ordenskrieger**

#### **Novize / Novicio**

- Ähnlich wie die Priesternovizen sind auch die Novizen der Ordenskrieger noch in Ausbildung. Sie werden jedoch zusätzlich zur Unterweisung in Glaubens- und Liturgiefragen auch noch in der Waffenkunst unterwiesen, zumeist von erfahrenen Ordenskriegern oder -rittern.
- Wie auch Priesternovizen helfen Kriegernovizen auf Weisung und unter Anleitung bei der Durchführung von Gottesdiensten.

#### **Ordenskrieger / Guerriero Ordine**

- Nach einer fertig durchlaufenen Ausbildung werden Novizen in den Stand von Ordenskriegern erhoben.

- Ordenskrieger sind befähigt, einen Feldgottesdienst zu halten.
- Ordenskrieger sind mit der Ausbildung der Novizen betraut. Hierzu ziehen sie auch regelmäßig die Ausbilder der Scuderi hinzu, oder gliedern die Novizen einer Scuderi-Ausbildungseinheit an.

### **Ordensritter / Cavalliere Ordine**

- Die Ordensritter rekrutieren sich aus den Rängen der Ordenskrieger. Dies ist jedoch kein automatischer Aufstieg, sondern geschieht lediglich auf Initiative des Ordensrates.
- Ordensritter haben kein weltliches Lehen, sondern sind allenfalls mit der Rekrutierung aus einem Teil des Kirchenlandes betraut.

## **Charaktere im Drachenorden**

Grundsätzlich sind 2 Gruppierungen innerhalb des Drachenordens vorhanden, Priester und Ordensritter. Momentan werden Charaktere auf den Ebenen der Novizen, Priester und Väter, sowie Ordenskriegernovizen und -krieger bespielt.

2 Novizen: Kriegernovize Liam von Falkringen, Kriegernovize Arnulf von Falkringen

2 Väter: Vater Dolon Hammerhand, Vater Cosimo

0 Ordenskrieger:

1 Ordensritter: Cavalliere Lucca de Lascardo

Neu beginnenden Spielern wird empfohlen, als Novizen in den Orden einzusteigen.

## **Gewandungs- und Ausrüstungsleitfaden**

Dieser Leitfaden soll Anhaltspunkte geben, was zu einer sinnvollen Ausrüstung eines Ordensmitglieds gehört. Die meisten Teile sind natürlich nur als Vorschläge im Sinne einer einheitlichen Darstellung zu sehen. Die Grundausrüstung des Drachenordens besteht aus den folgenden Teilen:

### **Grundausrüstung (vorgeschrieben)**

- **Kleidung:** Einfache Tunika und Hose sind die einfachsten Bausteine der Kleidung. Diese sind nach Belieben zusammenzustellen, sollten jedoch möglichst entweder in den Farben des Ordens oder in klarem Leinen gewählt werden.
- **Kopfbedeckung:** Eine Kopfbedeckung ist unbedingt vorgeschrieben. Schwarze Bundhaube oder Barett sind absolute Mindestausrüstung.
- **Schuhe:** Einfache Wanderschuhe sind akzeptabel, sollten aber auf jeden Fall mit simplen Lederstulpen abgedeckt werden.

- **Gambeson:** Der Gambeson ist die Grundrüstung der Ordensmitglieder. Er ist zumindest knielang und bedeckt den Oberarm.

- **Wappenrock:** Der Wappenrock des Yornta-Ordens besteht aus einem knielangen, armfreien Klappenrock, der das Wappen des Ordens auf dem Oberschenkel trägt. Eine Schließe in Drachenkopfform ist optional, und unter der Brustplatte zumeist nicht zu empfehlen.

- **Grundbewaffnung:** Bei Waffen sollte man sich grob am europäischen Mittelalter orientieren. Bitte keine Katanas oder Tomahawks. Als Priester ist zudem eine stumpfe Hiebwaffe meist stilechter als Schwerter, auch wenn diese nicht verboten sind. Vorschläge: Hammer, Rabenschnabel, Streitkolben, Morgenstern.

- **Gürtel- oder Umhängetasche:** Eine einfache Tasche sollte jeder Novize bei sich tragen. Diese sollte als Mindestausstattung das folgende beinhalten:

- **Schreibzeug:** Ein jeder Novize sollte jederzeit in der Lage sein, Yornta-gefällige Gebete aufzuschreiben. Auch bei anderen Informationen kann es nützlich sein, diese aufschreiben zu können.

- **Feuer:** Als Priester eines Feuerdrachens sollte man immer ein Feuer entfachen können. Entweder ein gut verpacktes Feuerzeug, oder Feuerstein, Stahl & Zunder sind hierzu mitzuführen. Auch schön verpackte Streichhölzer sind gut.

- **Verbandsmaterial:** Jedes Mitglied des Drachenordens sollte mindestens 3 Verbände mit sich führen (entweder um andere Verbündete zu verarzten, wenn die Fähigkeit vorhanden ist, oder wenn man selbst von einem fremden Heiler verarztet wird damit man nicht den Leuten nachlaufen muss um die Verbände zurückzugeben).

## Erweiterte Ausstattung (optional)

- **Zweitwaffe:** Gürteldolch oder Handaxt, man sollte sich nie nur auf seine Primärwaffe verlassen müssen.

- **Rüstung:** Rüstung ist nach eigenem Bedarf zusammenzustellen. Sie sollte sich jedoch in Stil und Optik an den bereits im Orden vorhandenen Rüstungen orientieren.

- **Stola:** Eine Stola ist vollen Ordensmitgliedern vorbehalten. Alternativ kann sie an Novizen für die Durchführung eines Gottesdienstes unter Aufsicht eines Priesters verliehen werden.

- **Paraphernalia:** Allgemeine Gegenstände zur Durchführung von Ritualen können das Folgende beinhalten: Kerzen, Weihrauch, Feuerstein, Stahl & Zunder.

- **Gebetsfibel:** Ein Büchlein mit Yornta-gefälligen Gebeten ist nicht nur eine gute Lektüre, wenn man gerade nichts zu tun hat, man kann es auch in Gottesdiensten und bei der

Unterrichtung von Glaubensneulingen hervorragend verwenden.

- **Schuss - und Wurfaffen:** Krieger sollten sich, wenn sie Distanzwaffen möchten, für eine Armbrust entscheiden. Wichtig hierbei ist keine Pistolenarmbrüste oder ähnliche Modelle zu nutzen die man eher mit zwielichtigen Gestalten in Verbindung bringt.

Wurfdolche und Feuerwaffen sind in den Reihen der Krieger ebenfalls nicht vorhanden. Ab dem Rang eines Ordensritters verbietet der Ritterkodex die Verwendung von Fernkampfaffen im Kampf.

-Schild: Für Schilde die bereits ein Wappen oder ähnliches besitzen reicht ein schwarzer oder roter Stoffüberzug, bis wir uns geeinigt haben wie genau die Schildform oder das Wappen darauf aussieht.

## Regeln und so

(Auf Dragonsys bezogen, muss evtl für andere Systeme angepasst werden, falls wir uns mal auf einen solchen Con verirren würden. DKWDDK, also ohne Regeln, geht auch, dann sollte man sich aber bei Magiefähigkeiten trotzdem etwas zurückhalten.)

## Rasse

Grundsätzlich sind im Orden hauptsächlich Menschen vertreten. Dies liegt zum einen am eher niedrigen bis mittleren Fantasy-level, zum anderen (IT) daran, dass der Glaube in Fridonia hauptsächlich unter Menschen vertreten ist. Auch Zwerge, die immerhin die Schriften, die auf ein neues Erscheinen Yorntas hinweisen, gefunden haben, sind in den Reihen der Kirche vertreten und gerne gesehen.

## Fähigkeiten

- **Seelenschutz:** Für Ordensnovizen ist Seelenschutz nicht unbedingt ein Muss aber man sollte es sich bereits im Hinterkopf halten. Es wäre ziemlich peinlich für einen eher kämpferisch veranlagten Orden wenn die Ordenskrieger direkt beim ersten Untoten die Flucht ergreifen.

- **Magiefertigkeiten:** Es werden sowohl Priester als auch Kriegernovizen in den Grundlagen klerikaler Magie unterwiesen. Ob sie in der Lage sind, dies auch nach den Regeln zu lernen (bzw. ob sie die Veranlagung dazu haben), hängt vom Charakterkonzept ab und bleibt einem jeden selbst überlassen. Generell ist es zu empfehlen, Magiefertigkeiten zu wählen, die in das Konzept des Ordens eines Feuerdrachens passen. Empfohlene Magiefertigkeiten wären in etwa die Folgenden:

Novizen / Priester:

10 - Magie analysieren (Je nach Orga können klerikale / arkane Magie sich nicht gegenseitig

analysieren, wir können dann also nur klerikale Magie spüren)

10 - Segnen

10 - Magische Waffe I

Meister:

30 - Magische Waffe II

30 - Körperheilung

50 - Göttliche Weissagungen

Großmeister:

100 - Flammenwaffe

## **Religionsgrundlagen**

Nach Eintritt in den Drachenorden verbringt ein Novize für gewöhnlich seine erste Zeit in der Ordensfeste. Hier wird er in den Grundlagen des Glaubens unterwiesen, so ihm diese nicht bereits durch sein früheres Leben geläufig sind. Prinzipiell bedeutet das, dass jeder Novize ein gewisses Grundkontingent an Wissen hat, auf das er im Zweifelsfall zurückgreifen kann. Im Folgenden sei dieses kurz zusammengefasst.

### **Herkunft des Yornta-Glaube**

- Der heutige Glaube an Yornta basiert zum einen auf modernen Schriftenfunden, geht jedoch bereits auf den vorherigen Pantheon glauben (Alter Glaube) zurück.
- Im Pantheon gibt es den "Roten Drachen des Krieges", dieser wird heute von Ordensmitgliedern als Yornta identifiziert.
- In seiner letzten Inkarnation war die Gottheit Yornta als Roter Drache auf der Erde, und hat Aturien durch Selbstaufopferung vor dem dunklen Magier Teconir gerettet.
- Vor kurzem wurden in einer Höhle im Monti-Gebirge alte Schriftrollen gefunden, die uns den Glauben neu definieren und in Folge zum Schisma führten.

### **Das Schisma**

- In Höhlen im Monti-Gebirge wurden Schriften gefunden. Diese beschreiben den Grund zur Trennung von altem und neuem Yorntaglauben.
- Yornta gab seinem Diener Gurak die Aufgabe, seine Worte niederzuschreiben und sie zu bewachen, bis die Zeit gekommen ist, dass sie der Welt offenbart werden. (Das steht im Vorwort, dass der Zwerg verfasst hat ; ) ), danach löschte er Guraks Gedächtnis, dass die Schriften tatsächlich solange verborgen bleiben konnten.
- Yornta beschreibt in dieser Schrift seinen großen Widersacher den Erzdämon Bel-Shaharrot im Kampf zwischen Gut und Böse.
- Der Kampf wird als immerwährender Zyklus beschrieben, in dem immer eine Seite mal



mehr mal weniger Macht hat bzw. das Gute das Böse mal wieder fast vernichtet, sich dann zurückzieht und das Böse wieder Kraft gewinnt und wenn die Macht groß genug ist, das Gute wieder alles ins Feld werfen muss, was es zu bieten hat.

- Unsere Aufgabe besteht nun darin das zu erkennen und verstehen und uns vorzubereiten.

Dies ist natürlich nur eine grobe Orientierung. Weitere Informationen gibt es gerne (und viel) auf Anfrage.